

GM MLD MINI - Bug #485

FW_MLD MINI_BT1YL格栅灯_Grill_V_LH、Grill_V_RH的动画时长与动画表不符

2023-02-17 19:24 - 杰 姜

状态:	Bug-已关闭	开始日期:	2023-02-09
优先级:	普通	计划完成日期:	2023-02-28
指派给:	小明 彭	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	16.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
Bug-优先级:	中	Bug-验证说明:	已验证发布
Bug-实际关闭日期:	2023-08-25	Bug-挂起原因:	
Bug-不是问题原因:			
描述			
【操作步骤】			
1、电源上电，信号发射器设置105HZ，20%占空比、105HZ，40%占空比			
2、用示波器观察波形变化；			
【预期结果】			
2、预期结果Grill_V_LH和Grill_V_RH与动画表时间误差在30ms内			
【实际结果】			
2、实测Grill_V_LH和Grill_V_RH在100%输出的时间与动画表内数据误差超过30ms			
备注：			
Grill_V_LH 在105HZ，40%占空比100%输出理论915ms，实际876ms，误差39ms			
Grill_V_LH 在105HZ，20%占空比100%输出理论915ms，实际878ms，误差37ms			
Grill_V_RH 在105HZ，40%占空比100%输出理论915ms，实际875.3ms，误差39.1ms			
Grill_V_RH 在105HZ，20%占空比100%输出理论915ms，实际877.8ms，误差37.2ms			
Bug-根本原因分析			
版本更新			

历史记录

#1 - 2023-02-21 12:50 - 苗 郝

- 指派给 从 苗 郝 变更为 小明 彭

#2 - 2023-11-09 13:17 - 康 王

- 计划完成日期 被设置为 2023-02-28

- 状态 从 Bug-新建 变更为 Bug-已关闭

- 开始日期 从 2023-02-17 变更为 2023-02-09

- % 完成 从 0 变更为 100

- 预期时间 被设置为 16.00 小时

- Bug-实际关闭日期 被设置为 2023-08-25

- Bug-根本原因分析 已更新。

- Bug-验证说明 已更新。