

动画 故障测试

2025-02-05 16:21 - 永琪 徐

状态:	Bug-已关闭	开始日期:	2025-02-05
优先级:	普通	计划完成日期:	2025-02-06
指派给:	涛 陆	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:	H005_SW0007169.A003.0	耗时:	0.00 小时
Bug-优先级:	中	Bug-验证说明:	该问题已经修复
Bug-实际关闭日期:	2025-02-06	Bug-挂起原因:	
Bug-不是问题原因:			
描述			
对DRL造单颗开短路故障，之后上动画逻辑。发现在动画进行过程中，两路chn就关闭了，不符合设计要求，应该是在跑完动画之后chn才关闭			
Bug-根本原因分析			
动画过程不检测故障，故障结束之后会触发一灭全灭			

历史记录

- #1 - 2025-02-06 14:51 - 永琪 徐
- 计划完成日期 被设置为 2025-02-06

- 状态 从 Bug-新建 变更为 Bug-已关闭

- Bug-实际关闭日期 被设置为 2025-02-06

- Bug-根本原因分析 已更新。

- Bug-验证说明 已更新。