

FORD LDM Localization - 功能 #3105

功能 # 2519 (已关闭): Ford\_SYSR: System Requirement

Ford\_SYSR: 动画逻辑

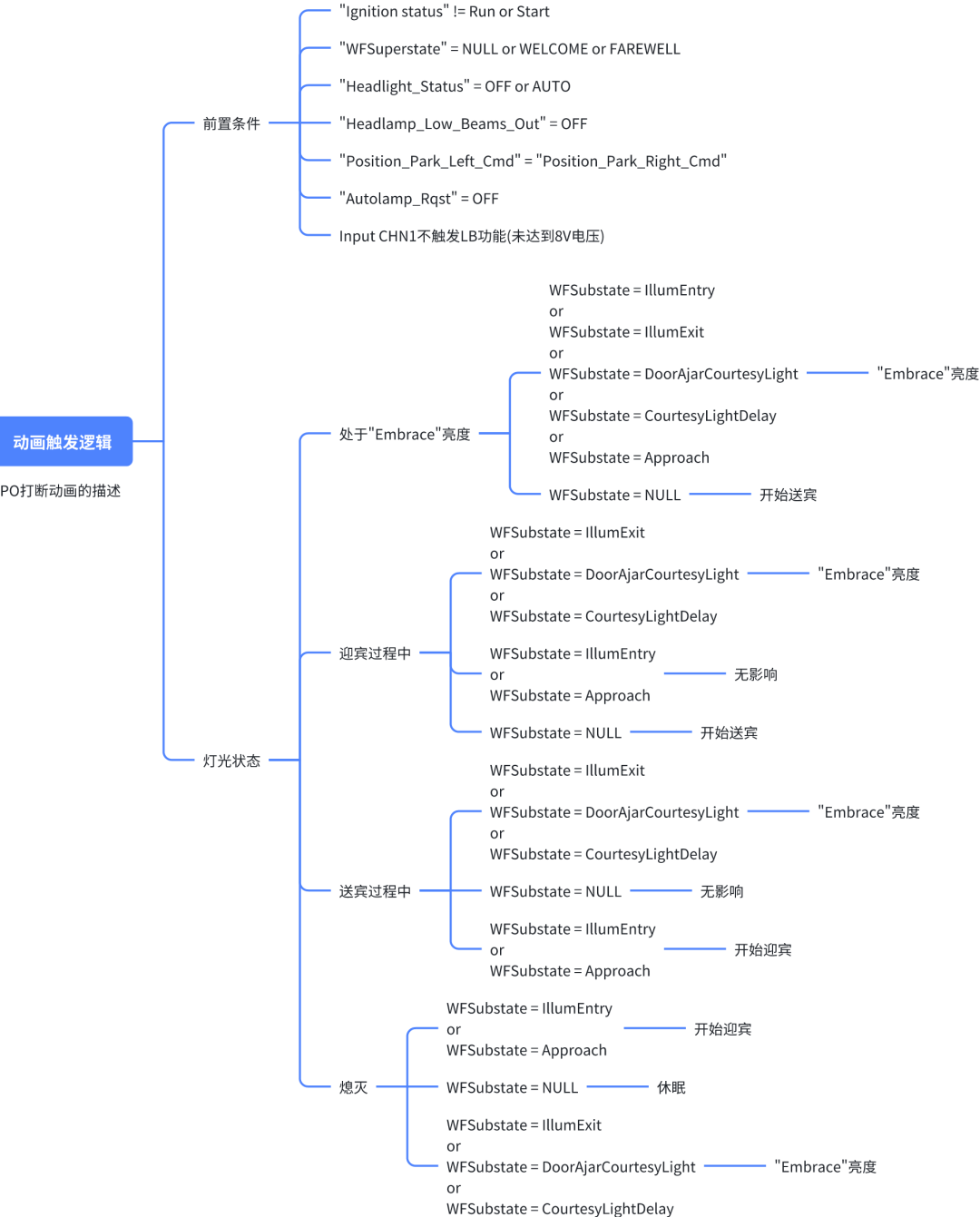
2024-11-16 11:54 - 盛炜 朱

|                                                                |                       |         |                                     |
|----------------------------------------------------------------|-----------------------|---------|-------------------------------------|
| 状态:                                                            | 已关闭                   | 开始日期:   | 2024-11-16                          |
| 优先级:                                                           | 高                     | 计划完成日期: | 2024-11-16                          |
| 指派给:                                                           | 云浩 汪                  | % 完成:   | 100%                                |
| 类别:                                                            |                       | 预期时间:   | 0.00 小时                             |
| 目标版本:                                                          | H005_SW0007169.A003.2 | 耗时:     | 0.00 小时                             |
| 描述                                                             |                       |         |                                     |
| 客户已确认动画逻辑图,请按该需求进行开发及测试                                        |                       |         |                                     |
| 相关的问题:                                                         |                       |         |                                     |
| 关联到 功能 #2558: Ford_SYSR : FS_REQ0038_V3 Welcome/Farewell Fa... |                       |         | 已关闭      2024-11-01      2024-11-07 |

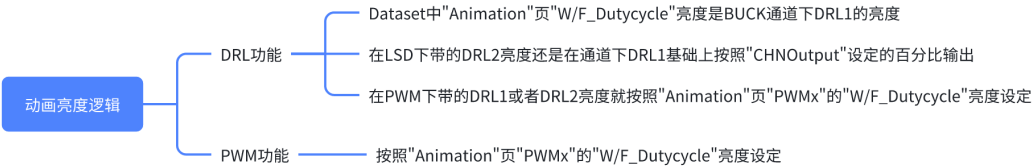
历史记录

- #1 - 2024-11-20 17:15 - 盛炜 朱
- 文件 已删除 (clipboard-202411161154-gznhe.png)
- #2 - 2024-11-20 17:17 - 盛炜 朱
- 文件 clipboard-202411201716-gbz3y.png 已添加

20241116  
1. 在前置条件中添加LB逻辑线  
2. 删除处于"Embrace"亮度的解释  
3. 添加动画打断逻辑  
4. 添加动画亮度逻辑  
20241120  
1. 更新动画打断逻辑, 去除LB/HB/DRL/PO打断动画的描述



- 动画打断逻辑**
- 前置条件不满足即打断动画 或者
  - 有DRL等硬线 或者 LIN通讯上的功能激活
  - TI的硬线或者LIN通讯上的功能激活不会打断动画
  - 迎宾过程中触发送宾 = 立即迎宾动画停止, 从设定亮度开始做送宾动画
  - 送宾过程中触发迎宾 = 立即从熄灭亮度开始做迎宾动画



- 指派给 从 浩然 庞 变更为 涛 陆
- 优先级 从 普通 变更为 高

#4 - 2024-11-25 14:56 - 涛 陆

- 状态 从 新建 变更为 进行中
- % 完成 从 0 变更为 100

#5 - 2024-11-25 14:57 - 涛 陆

- 状态 从 进行中 变更为 已解决
- 指派给 从 涛 陆 变更为 槐 杨

软件开发完毕，请更新测试用例

#6 - 2024-11-26 08:21 - 斌 徐

- 计划完成日期 被设置为 2024-11-16
- 状态 从 已解决 变更为 已关闭

#7 - 2024-11-26 09:00 - 槐 杨

- 指派给 从 槐 杨 变更为 云浩 汪

#8 - 2025-03-17 15:19 - 传鹏 胡

- 目标版本 从 H003\_SW0007169.A001.8 变更为 H005\_SW0007169.A003.2

Dataset中DRL动画功能需要监测LSD下占空比,如果不为100%, 则不能配DRL W/F

#9 - 2025-04-21 13:49 - 涛 陆

- 关联到 功能 #2558: Ford\_SYSR : FS\_REQ0038\_V3 Welcome/Farewell Fade Activation Signals 已添加

文件

|                                  |        |            |      |
|----------------------------------|--------|------------|------|
| clipboard-202411201716-gbz3y.png | 456 KB | 2024-11-20 | 盛炜 朱 |
|----------------------------------|--------|------------|------|