

FORD LDM Localization - Bug #3097

送宾动画过程中点亮LB，动画没有被打断

2024-11-15 17:47 - 平平 陈

状态:	Bug-已关闭	开始日期:	2024-11-15
优先级:	普通	计划完成日期:	2024-11-21
指派给:	涛 陆	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:	H003_SW0007169.A001.8	耗时:	0.00 小时
Bug-优先级:	高	Bug-验证说明:	!clipboard-202411161117-mdpvl.png! 客户已经更新FS,LB硬线信号加入前置条件
Bug-实际关闭日期:	2024-11-21	Bug-挂起原因:	
Bug-不是问题原因:			

描述
前提条件： Animation DRL配置： DRL_embrace_Intensity_cfg=35% DRL_Curve_Duration_Welcome_cfg=8000 DRL_Curve_Duration_Farewell_cfg=8000 DRL_Embrace_Delay_Welcome_cfg=1000 DRL_Embrace_Delay_Farewell_cfg=1000
问题描述： 送宾动画过程中点亮LB/Turn，动画没有被打断
操作步骤： 1.电源电压置高 2.IGN信号=OFF WFSuperstate=0x1 Welcome Headlight_Status=OFF Headlamp_Low_Beams_Out=OFF Position_Park_Left_Cmd=OFF Position_Park_Right_Cmd=OFF Autolamp_Rqst=OFF LB Logic=OFF 3.发送WFSubstate=(0x1)IllumEntry 4.发送WFSubstate=(0x0)NULL 5.在步骤4送宾过程中，点亮LB 6.重复步骤1-4，送宾过程中，点亮TURN
期望结果： 5.动画被点灯信号打断,LB点亮 6.动画被点灯信号打断,TURN点亮
实际结果： 5.动画未被点灯信号打断,LB点亮 6.动画未被点灯信号打断,TURN点亮

Bug-根本原因分析
目前动画和LB,TURN可以并行。FS及SWER中未定义硬线是否需要打断或者抑制动画。如果需要，请更新需求

历史记录

#1 - 2024-11-15 20:16 - 涛 陆

- 计划完成日期 被设置为 2024-11-16
- 状态 从 Bug-新建 变更为 Bug-问题分析
- 指派给 从 涛 陆 变更为 盛 炜 朱
- Bug-根本原因分析 已更新。

#2 - 2024-11-16 11:18 - 盛炜 朱

- 文件 clipboard-202411161117-mdpvl.png 已添加
- 状态 从 Bug-问题分析 变更为 Bug-问题回归验证
- 指派给 从 盛炜 朱 变更为 涛陆
- Bug-根本原因分析 已更新。
- Bug-验证说明 已更新。

#3 - 2024-11-16 11:19 - 盛炜 朱

- Bug-验证说明 已更新。

#4 - 2024-11-19 12:52 - 平平 陈

- 主题 从 送宾动画过程中点亮LB/Turn， 动画没有被打断 变更为 送宾动画过程中点亮LB， 动画没有被打断

LB硬线信号=OFF加入动画前置条件,动画过程中点亮LB， 应退出动画， 执行LB点灯

#5 - 2024-11-21 14:20 - 平平 陈

- 计划完成日期 从 2024-11-16 变更为 2024-11-21
- Bug-实际关闭日期 被设置为 2024-11-21

预期结果：
4.动画被LB点灯信号打断,LB点亮
5.动画不会被TURN点灯信号打断,与TURN并行

实际结果：
4.动画被LB点灯信号打断,LB点亮
5.动画不会被TURN点灯信号打断,与TURN并行

A001.9验证结果通过， 关闭Bug

#6 - 2024-11-21 14:22 - 平平 陈

- 状态 从 Bug-问题回归验证 变更为 Bug-已关闭

预期结果：
4.动画被LB点灯信号打断,LB点亮
5.动画不会被TURN点灯信号打断,与TURN并行

实际结果：
4.动画被LB点灯信号打断,LB点亮
5.动画不会被TURN点灯信号打断,与TURN并行

A001.9软件验证通过， 关闭Bug

文件

clipboard-202411161117-mdpvl.png	107 KB	2024-11-16	盛炜 朱
----------------------------------	--------	------------	------