

迎宾动画过程中点灯，动画没有被打断

2024-11-15 17:45 - 平平 陈

状态:	Bug-已关闭	开始日期:	2024-11-15
优先级:	普通	计划完成日期:	2024-11-21
指派给:	平平 陈	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:	H003_SW0007169.A001.8	耗时:	0.00 小时
Bug-优先级:	高	Bug-验证说明:	预期结果： 4.动画被LB点灯信号打断,LB点亮 5.动画不会被TURN点灯信号打断,与TURN并行 实际结果： 4.动画被LB点灯信号打断,LB点亮 5.动画不会被TURN点灯信号打断,与TURN并行 验证通过，关闭Bug
Bug-实际关闭日期:	2024-11-21	Bug-挂起原因:	
Bug-不是问题原因:			

描述

前提条件：
 Animation DRL配置：
 DRL_embrace_Intensity_cfg=35%
 DRL_Curve_Duration_Welcome_cfg=8000
 DRL_Curve_Duration_Farewell_cfg=8000
 DRL_Embrace_Delay_Welcome_cfg=1000
 DRL_Embrace_Delay_Farewell_cfg=1000

问题描述：
 送宾动画过程中点亮LB/Turn，动画没有被打断

操作步骤：
 1.电源电压置高
 2.IGN信号=OFF
 WFSuperstate=0x1 Welcome
 Headlight_Status=OFF
 Headlamp_Low_Beams_Out=OFF
 Position_Park_Left_Cmd=OFF
 Position_Park_Right_Cmd=OFF
 Autolamp_Rqst=OFF
 LB Logic=OFF
 3.发送WFSubstate=(0x1)IllumEntry/(0x5)Approach触发迎宾动画
 4.在步骤3迎宾过程中，点亮LB
 5.重复步骤1-3，在迎宾过程中，点亮TURN

期望结果：
 4.动画被点灯信号打断,LB点亮
 5.动画被点灯信号打断,TURN点亮

实际结果：
 4.动画被点灯信号打断,LB点亮
 5.动画被点灯信号打断,TURN点亮

Bug-根本原因分析

目前动画和LB,TURN可以并行。FS及SWER中未定义硬线是否需要打断或者抑制动画。如果需要，请更新需求

FS_REQ0038_V3 Welcome/Farewell Fade Activation Signals

The Welcome/Farewell activation shall be triggered by the LIN command 'WFSubstate' in both 'BCM_E_FC1' and 'BCM_E_FC2' to provide the fastest response, LDM should use the earlier signal jump. Welcome should be triggered when approach or unlock vehicle, and farewell shall be triggered by lock vehicle. W/F shall only occur when:

- 'Ignition status' <> Run/Start
- 'Headlight_Status' = Off/Auto
- 'L/RF_Low_Beam_Ckt'=Low
- 'Autolamp_Rqst' = Off

LB硬线需要打断动画

期望结果:

- 4.动画被点灯信号打断,LB点亮
- 5.动画被点灯信号打断,TURN点亮

实际结果: 实际结果不是对的吗?

- 4.动画被点灯信号打断,LB点亮
- 5.动画被点灯信号打断,TURN点亮

历史记录

#1 - 2024-11-15 20:18 - 涛陆

- 计划完成日期 被设置为 2024-11-16
- 状态 从 Bug-新建 变更为 Bug-问题分析
- 指派给 从 涛陆 变更为 盛炜朱
- Bug-根本原因分析 已更新。

#2 - 2024-11-16 11:11 - 盛炜朱

- 文件 clipboard-202411161111-bjngy.png 已添加
- Bug-根本原因分析 已更新。

#3 - 2024-11-16 11:13 - 盛炜朱

- 文件 clipboard-202411161113-bmuwj.png 已添加
- Bug-根本原因分析 已更新。

#4 - 2024-11-16 11:13 - 盛炜朱

- 指派给 从 盛炜朱 变更为 平平陈

#5 - 2024-11-19 13:08 - 平平陈

实际结果为:

- 4.动画未被点灯信号打断,LB点亮
- 5.动画未被点灯信号打断,TURN点亮

#6 - 2024-11-21 14:19 - 平平陈

- 计划完成日期 从 2024-11-16 变更为 2024-11-21
- 状态 从 Bug-问题分析 变更为 Bug-已关闭
- % 完成 从 0 变更为 100
- Bug-实际关闭日期 被设置为 2024-11-21
- Bug-验证说明 已更新。

文件

clipboard-202411161111-bjngy.png	107 KB	2024-11-16	盛炜朱
clipboard-202411161113-bmuwj.png	6.71 KB	2024-11-16	盛炜朱