

GM MLD MINI - Bug #2476

Task # 2283 (进行中): FW_MLD_MINI_D2UG-2-UP:在SW0002093.A000.B版本上的系统测试

FW_MLD_MINI D2UG-2

UP无论动画20%/40%/60%/80%上逻辑时，用LB/HB/DRL/PL/TURN打断时再去除对应的逻辑LB/HB/DRL/PL/TURN，发现风扇还在吹（逻辑灯灭），这时必须关断动画输出，风扇才会停止

2023-12-15 11:08 - 立徐

状态:	Bug-新建	开始日期:	2023-12-15
优先级:	普通	计划完成日期:	2023-12-22
指派给:	康王	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:	SW0002093.A000.B	耗时:	0.00 小时
Bug-优先级:	中	Bug-验证说明:	
Bug-实际关闭日期:		Bug-挂起原因:	
Bug-不是问题原因:			
描述			
【操作步骤】			
1.电源14V供电，采用标准负载；			
2.逻辑点亮动画20%/40%/60%/80%;			
3.采用逻辑LB/HB/DRL/PL/TURN打断动画，去除对应的逻辑LB/HB/DRL/PL/TURN；			
【预期结果】			
3.去除对应逻辑后，动画停止，对应逻辑灯灭和FAN熄灭；			
【实际结果】			
3.去除对应逻辑后，动画停止，对应逻辑灯灭，但是FAN一直吹			
【软件版本】			
MLD1动画版本号:SW0001096.C007			
MLD1配置版本号:SW0001095.C011			
MLD1应用程序零件号:SW0002093.A000.B			
MLD1引导版本号:SW0000494.B008			