

GM MLD MINI - Bug #1512

GM MLD MINI-Rev16,L 234格栅灯动画占空比实际测量是91-92%，动画文件是100%，请处理

2023-10-18 09:37 - 淑莉 翟

状态:	Bug-已关闭	开始日期:	2023-10-18
优先级:	普通	计划完成日期:	2023-10-27
指派给:	淑莉 翟	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	16.00 小时
目标版本:	SW0002339.A003.3	耗时:	16.00 小时
Bug-优先级:	高	Bug-验证说明:	使用最新的版本，验证，动画占空比无异常
Bug-实际关闭日期:	2023-10-27	Bug-挂起原因:	
Bug-不是问题原因:			
描述			
APPversion：SW0002339.A003.1.hex caliversion：SW0002340.C007.hex Animationversion：SW0002341.C010.hex			
Bug-根本原因分析			
APP之前修改的问题时，中间版本丢失，开发再次修改时导致，目前已经完成修改			

历史记录

#1 - 2023-10-24 19:23 - 康 王

- 目标版本 被设置为SW0002339.A003.3
- % 完成 从 0 变更为 80
- 预期时间 被设置为16.00 小时
- Bug-优先级 从 低 变更为 高

代码已修改更新，请复测

#2 - 2023-10-24 19:37 - 康 王

- 指派给 从 康 王 变更为 淑莉 翟

#3 - 2023-10-26 13:04 - 淑莉 翟

- 文件 动画占空比.jpg 已添加
- 状态 从 Bug-新建 变更为 Bug-问题回归验证
- % 完成 从 80 变更为 100
- Bug-根本原因分析 已更新。
- Bug-验证说明 已更新。

详细可查看动画截图，问题解决，关闭问题

#4 - 2023-10-28 17:11 - 淑莉 翟

- 状态 从 Bug-问题回归验证 变更为 Bug-已关闭
- Bug-实际关闭日期 被设置为 2023-10-27

文件

动画占空比.jpg	352 KB	2023-10-26	淑莉 翟
-----------	--------	------------	------