

GM MLD MINI - Bug #1131

GM MLD

MINI—BT1YL格栅灯：80%、60%、40%、20%动画中0X0B地址LED15/16电流钳和电压测试都会出现叠加的波形

2023-06-30 17:35 - 文静 汪

状态:	Bug-已关闭	开始日期:	2023-08-10
优先级:	普通	计划完成日期:	2023-08-15
指派给:	康 王	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	8.00 小时
目标版本:	SW0002093.A002.4	耗时:	0.00 小时
Bug-优先级:	中	Bug-验证说明:	验证完成
Bug-实际关闭日期:	2023-08-15	Bug-挂起原因:	
Bug-不是问题原因:	执行动画过程中会因为向移出现测试波形叠加属于正常现象		
描述			
操纵步骤： 1.上电； 2.给信号发生器分别输出20%、40%、60%、80%信号值； 3.选择Emblem灯LED15/16，用电流钳夹住杜邦线； 4.信号输出为ON，观察此时动画效果并记录波形 预期结果： 4.动画效果应符合动画文件要求，且动画波形无异常，动画时长误差为 ± 30ms，占空比输出为 ± 1% 实际结果： 4.动画效果应符合动画文件要求，动画波形出现叠加效果异常波形，时长和占空比均符合要求			
Bug-根本原因分析			
执行动画过程中会因为向移出现测试波形叠加属于正常现象			

历史记录

- #1 - 2023-10-13 16:56 - 康 王
- 指派给从 天琦 赵 变更为 康 王
- #2 - 2023-10-13 16:58 - 康 王
- % 完成 从 0 变更为 100
- #3 - 2023-10-13 17:05 - 康 王
- 计划完成日期 被设置为 2023-08-15
- 状态 从 Bug-新建 变更为 Bug-问题解决
- 开始日期 从 2023-06-30 变更为 2023-08-10
- 预期时间 被设置为 8.00 小时
- Bug-根本原因分析 已更新。
- #4 - 2023-10-17 18:03 - 康 王
- 状态 从 Bug-问题解决 变更为 Bug-已关闭
- Bug-实际关闭日期 被设置为 2023-08-15
- Bug-不是问题原因 被设置为 执行动画过程中会因为向移出现测试波形叠加属于正常现象
- Bug-验证说明 已更新。